

キャラクター名 プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	8	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	350		飛空艇に乗ったことがある 家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	1	2	21	3
		敏捷度	4	5		21 + 1	3
体	5	筋力	5	1		11 + 2	2
		生命力	11	1		17	2
心	9	知力	11			20	3
		精神力	11	1		21	3

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 アラミドコート（農作業用）	5	1	2
グラップラー	0				盾			
フェンサー	8	11	11	10	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1
シューター	0				回避技能 フェンサー	合計値	12	3

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 12	3	43						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 11	23							

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめき眼鏡	探索判定+1
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中		
右手	俊足の指輪	
腰		
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
エルフエンサーにしよう→見た目は緑髪にしよう→名前は某緑髪のアイツから取ろう→完成。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
▼ 9 回目の成長	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
フェンサー 7→8	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
エンハンサー 3→5 メディテーション、デーモンフィンガー修得	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
魔晶石購入	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
ひらめき眼鏡購入	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
サイレントシューズ購入	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳
スカウト用ツール購入、専用化 Q：なんでこのタイミングで？ A：いらなそうだったから放置してた... 村を出たら活用してくれるきっと...	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵

キャラクター名

【キャンペーン完走】田園の魔神殺し『ロミュエル』

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]