

キャラクター名
球磨川 湯

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	保育士
	オプション		年齢	25	性別	男
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	38	%
出自	義理の両親	経験	闘いの日々	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	56
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	1	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	2		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ツヴァイハンダー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
戦闘用人格	P	N		
PC4	P	N		
猫川 美亜	P 友情	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界		自動		
効果: 対象: 範囲or範囲(選択)を自身一人にする。LV回/1シナリオ								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリングを行う。1回/1メイン								
餓鬼魂の使い	1	2	オート	至近	単体	自動		
効果: 対象がHPダメージを受けた時、ランク3の邪毒を与える。LV回/1シーン								
エンタングル	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 組み合わせた白兵攻撃で対象がHPダメージを受けた時、重圧を与える。LV回/1シーン								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象の判定を自動失敗にする。1回/1シナリオ								
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: バッドステータスを受けた直後に発動。そのバッドエフェクトの一つを解除する。								
異形の刻印	6		常時	至近	自身	自動		
効果: 最大HP+「LV×5」。基本浸蝕率+3								
融合	1	2	セット	至近	単体	自動	120↑	
効果: 対象は〈融合〉以外のこのエフェクトの使用者のエフェクトを使用できる。								
ポケットディメンション	1		メジャー					
効果: 四次元ポケット								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

くまがわ かわき
 夜は支部長、昼は保育士
 二重人格。
 その他設定はシナリオでつくでしょう。
 川が濁ってなんか嫌だからこんなコードネーム。
 だけどそのせいでなんか不幸な感じがすごい。