

キャラクター名 ヒエイ プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男性	年齢	??歳
冒険者Lv	3	経歴	4-5-4：弱みを握られている(いた)		
経験点	90		1-1-6：憧れる冒険者がいる 自己選択：師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	16	器用度	3			19	3	グラップラー		3		
		敏捷度	5			21	3	スカウト		1		
体	7	筋力	4			11+1	2					
		生命力	9			16	2					
心	4	知力	10	1		15	2					
		精神力	10			14	2					

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220	p		交易共通語		○	○	
投げ攻撃	225	p		シャドウ語		○	○	
武器習熟A/格闘	1B31	p						
投げ強化	1B30	p						
		p						
		p						
		p						
		p						
		p						
		p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0				鎧	ポイントガード	1	1	
グラップラー	3	6	6	5	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	レベル														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+	6	12	6	0														
イージークリップ	2H	1	2	2d+	8	12	6	0														
パンチ	1H	0		2d+	6	12	6	0														
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+	5	10	6	20														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	21	63	2d+	7	0	25					
魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP						
2d+	0/X	2d+	4	2d+	9	14					

装備品	説明	装備品	説明
頭	_____		_____
耳	_____		_____
顔	_____		_____
首	_____		_____
背中	_____		_____
右手 剛力の指輪	_____	左手	_____
腰	_____		_____
足	_____		_____
その他	_____		_____

その他メモ	自動失敗
【経歴】 一人里を離れ、憧れの冒険者に弟子入り、修業中に弱みをたっぷり握られ、修行の一環で冒険者生活を送らされていますが、私は元気です(白目)	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□⑤
【一般技能】 <一般技能レベル目安> レベル1 齧ってみた。1ヶ月程度の職業経験 レベル2 ど素人ではない。3ヶ月程度の職業経験 レベル3 門前の小僧。本業ではないものの1年を超える経験や観察がある レベル4 語れるレベル。本業あるいは、訓練として1年以上の経験がある	

