

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	14	10	7	10	12	8
ボーナス	2	4	3	2	3	4	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	6	5	3	4	4	2

HP	40
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バーストルビー	効果参照		20					
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	4	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	20					
総計(左)			6	0	5	0	4	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 6
 所持金: 1100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ: グレムリン	★		パッシヴ		自身			
効果: 錬金術判定に+1D								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ストライクスロー	4							
効果:								
コンシールアタック	3							
効果:								
ハイドアウェイ	1							
効果:								
スタイル: コチョウ	2							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品