キャラクター名
ディルカ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	1430		大切な約束をしている		
			自殺を試みた事がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4			15	2
		敏捷度	5	2		18	3
体	7	筋力	6	1		14 + 1	2
		生命力	10	1		18	3
心	7	知力	12			19	3
		精神力	3	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		
セージ	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 7	12	8	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 6	12	8	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 7	12	8	10										
パワーリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5		2d+ 7	10	8	10										
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 6	10	8	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　ｽﾏﾙﾃｨｴの筋力の指輪	拾った。筋力増強効果
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険始めた理由　親に言われて旅にでた。

幼い頃に住んでいた村でイジメ受け森の中に逃げ込んでいた時にそこで魔物に襲われそうになった所を
とある冒険者に助けて貰い出会う。
冒険者の強さに憧れ自分も連れて行ってほしいとお願いするが子供を理由に断られる。
成人する年齢で強くなってまた会えたら仲間に入れてあげると約束して冒険者と別れる。
年齢を重ねると共に迫害が酷くなり一度自殺を試みるが失敗。
我が子の迫害の状況や自殺を試みてしまう程の精神状態の悪さを見かねた親から成人と同時に旅に出て憧れの冒険者を探しに行く。

迫害された過去があるため憧れの冒険者に以外にはあまり心を開かない。
返事はするが愛想は良くない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ディルカ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
毛布	○□□○□□
スカウト技巧ツール	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□
トリートP（紫）	○□□○□□

所持金	8740 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	82 /合計 82