キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	10	13	7	9	11	8
ボーナス	2	3	4	2	3	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	6	2	4	4	3

HP	36
MP	39
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	6	0	4	10	7
スキル	ニンブル							3	
その他									
総計(右)			4	4	6	4	4	13	6 m
総計(左)			4	4					
総計(両)			4	8					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	
エレアードのダガー	
妖魔の牙	
毒消し	
妖魔の爪	

現在重量： 12		
最大重量： 14	所持金： 795	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣」の武器を2本使う。								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣」の命中判定+1D(計算済)								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃ダメージに+6								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
インタラプト	1	-	ｽｷﾙ宣言時	視界	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象が使用したスキルの効果を打ち消す								
ファイアステップ	1	4	メジャー	-	自身	自動成功		
効果： ｼｰﾝ終了までﾀﾞﾒｰｼﾞ+[SL*3]								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知に+1D								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ＰＣ②用ハンドアウト
コネクション：霧の魔獣
関係：仇敵
コンストラクション：指定なし
王都を包む霧が発生して間もない頃、キミは街で暴れる謎の魔獣と遭遇した。
霧のような体に阻まれて、攻撃がほとんど通じなかった。
なんとか追い払うことはできたが、その後も魔獣は神出鬼没に街を脅かしている
奴を倒す手段はないものだろうか。