

キャラクター名  
アルビドゥス Mk-IV

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス パロール	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	UGN職員
オプション		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	40 %
出自	冬眠	経験	記憶喪失	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	1	2			4	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	1			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
防御態勢①②③侵8		0				
ガード(100未満)		0	29			1+2+3(侵9)ダメージ-[1D+6] ミネラルで装甲+2
ガード(100以上)		0	34			↑と同じ。ダメージ-[1D+8] ミネラルで装甲+4
ガード(120以上)		0	34			ダメージ-[1D+28] ミネラルで装甲+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス:複製体	P	N		
剛角 タケシ	P	感服	N	無関心
記憶の中の誰か	P	遺志	N	思い出せない
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネバー	1	基5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+LV								
オジジツ:ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間装甲+ [LV0 2]								
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: [LV0 2] +4の盾を生成								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器制作□2、攻撃orガード+LV								
魔王の外套	2	5	マイナー	至近	自身	自動	120	
効果: ダメージを常に-[LV*5+5] 使用すると暴走								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング								
斥力障壁	3	2	オート	視界	単体	自動		
効果: ダメージ-[1D+LV0 2] ラウンド1								
八重垣	1	5	オート	至近	自身	自動		
効果: 手持ち二つでガード								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	範囲	自動		
効果: 対象範囲を自分だけにする、シナLV回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象の判定を失敗させる								
ヒール	2	2	Xジェー	視界	単体	自動		
効果: HPを [LVD+精神] 回復								
ディメンジョンゲート	1	3						
効果:								
効果:								

[変異暴走:解放]  
バステ暴走の効果を「暴走状態の時行動値が0になる」に変更。

遺跡で見えられたが記憶がほとんど思い出せぬというRB。  
コードネームの元は午時葬(私は明日死ぬだろう)  
行く宛も無いのでUGNに協力をしている。

宇保支部に配属されてから人間についての知識が増え、わりと積極的に話に入ってくる。  
ただ、未だに失った記憶が戻ってこない。  
他人を知れば知るほど、自分とはなんなのかという疑問がわいてくる。