

キャラクター名
リン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	不明	年齢	0歳
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	2090				

技	6	器用度	7	3	他修正	能力値	16	ボーナス	2
		敏捷度	7	2		15	2		
体	6	筋力	5	1		12	2		
		生命力	8	2		16	2		
心	9	知力	11	10		30 + 2	5		
		精神力	6	10		25	4		

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	1		
フェアリーティマー	8		
セージ	8		
バード	3		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/フェアリーティマー	1B33 p		p
クリティカルキャスト	1B36 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持	29 /合計 29

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 魔法の発動体	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宝石	○□□○□□
魔力の矢x5	○□□○□□
矢12本x2	○□□○□□
銀の矢x7	○□□○□□
	○□□○□□
螺鈿細工の櫛	○□□○□□

螺鈿細工の宝石箱	○□□○□□
蛇の財布と貝殻の財布	○□□○□□
	○□□○□□
ハンカチ	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	11390 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	3	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 12	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
操霊魔法	1	6			
深智魔法	1	6			
妖精魔法	8	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	宝石 額に埋め込まれている。【猫目石】
首	首飾り ダガーを下げる宝石装飾のある鞆。【柘榴石】
背中	えびら 24本入りで5本魔力7本銀の矢。
右手	知力腕輪
腰	宝石ケース 宝石は持ち物で。
足	
その他	鱗の首飾り 買ってもらった。首から下げる。

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
23:56 (oumu) リトウル -> 12d = [6,2,5,3,1,5,6,4,1,2,4,3] = 42	○□□□⑤
23:56 (oumu) リトウル -> 12d = [6,5,6,1,3,2,6,3,3,4,2,4] = 45	○□□□⑩
23:56 (oumu) リトウル -> 12d = [4,3,2,1,4,5,4,2,1,6,4,5] = 41	○□□□⑮
#能力成長6回	○□□□⑳
23:58 (oumu) リトウル -> 【SW2キャラクター能力上昇】 試行回数: 6回	○□□□㉑
23:58 (oumu) リトウル -> [器用度 / 敏捷度][知力][器用度 / 精神力][器用度 / 生命力][器用度 / 精神力]	○□□□㉒
23:58 (oumu) リトウル -> [敏捷度 / 知力]	○□□□㉓
00:30 (tlesa) #能力成長3回	○□□□㉔
00:30 (oumu) GM -> 【SW2キャラクター能力上昇】 試行回数: 3回	○□□□㉕