

キャラクター名  
名無し(3話)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ハヌマーン	ワークス	格闘家	カヴァー	流浪人
オプション		年齢	18くらい	性別	男性
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	36%
出自	結社の一員	経験	闘いの日々	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	2	1	0	1	4	8	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	8r+6	0	[消費HP]+8		
赫き剣	白兵	8r+6	5	[消費HP]+23		破壊の血後、100↓のデータ
赫き剣	白兵	8r+6	5	[消費HP]+26		破壊の血後、100↑のデータ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
噂好きの友人	
要人への貸し	
手配師	
スマートフォン(携帯電話相当)	
造血剤	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイス	消費
実験体	P	N		
強敵たち	P 感服	N 敵愾心		
七里蒼凍	P 信頼	N 脅威		
ねりこ	P 好奇心	N 疑問		
雨崎 晴斗	P 有為	N 不安		
グリム・アロエ	P 友情	N 不安		
にゆるき一	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値[-Lv]							
居合い	5	3	メジャー/リアクション	-	-	白兵/射撃	-	
効果:	判定の達成値+[Lv×2]ラウンド1回。(HR記載)							
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器を作成							
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	赫き剣の攻撃力を+[Lv×3]、ガード値を+5。HPを2点消費。							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	全力移動後に攻撃							
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果:	装甲無視、HPを[Lv×4]回復							
援護の風	3	2	オート	視界	単体	-	-	
効果:	判定の直前に使用。判定のダイスを+Lv個。ラウンド1回							
メモリー	1							
効果:	文の字 感情:幸福感							
軽功	★							
効果:								
ブラッドリーディング	★							
効果:								
かぐわしき鮮血	★							
効果:								
かしく歯車	★							
効果:								
無音の空間	★							
効果:								

名無しの刀工集団、その末裔。  
……らしいが彼らの製作した刀剣もことごとく無銘らしく、資料も残っていないので話の真偽は不明。  
本人もその集団については育ての親から聞かされたのみであり、半信半疑である。  
しかし刀工であることと、名無しであることに対する誇りは受け継ぎ、現在は修行と称して全国行脚中。

無関心に見えて好奇心旺盛、薄情に見えて情に厚く、堅物に見えて俗っぽい。刀工という割りに古風な部分はあまりなく、人付き合いも嫌いではない。  
UGN、FHのどちらかに肩入れする気はないが、協力するのはほとんどUGN側である。FHに手を貸すことがないわけではないのは内緒の話。

悪意にしていた情報屋の文の字とは事実婚状態。ヒモに見えるがヒモではない、多分。

