キャラクター名: 柚木　ゆかり

プレイヤー名:

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	12
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	19
種族	フィルボル			**境遇**	出世
出自（効果）	錬金術師			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	17	23	7	12	21	9
ボーナス	6	5	7	2	4	7	3
クラス修正	1	2	2	0	3	0	0
他修正							
能力値	7	7	9	2	7	7	3

HP	114
MP	116
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部	風音の帽子				2	0	0	2	
胴部	フィルボルトラベルジャケット				2	4	0	2	
補助	フィルボルバックラー				2	9	0	2	1
装身具	鷹の目								
能力値			7	0	9	0	7	16	12
スキル			4	28				5	2
その他									
総計(右)			11	43	15	13	7	27	15 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ＨＨＰ×5	
HMP×7	
万能薬×5	

現在重量：　13

最大重量：　18

所持金：　14681

預金・借金：　32100

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	★	-	-	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果：	相手のスキル発動の後に使用、そのスキルの発動を無効にする。							
キャリバー	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	魔道銃・キャリバーを取得							
キャリバーガンパード	5	-	-	-	-	-		
効果：	武器の攻撃の数値にSL×3							
アームズマスタリー・魔道銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔道銃の命中判定に+1Ｄ							
スペシャライズ・魔道銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	選択した武器種の『命中』『ダメージ』の達成値に『+ＳＬ』する。							
エリクサー	★	-	パッシブ	-	自身	アイテム		
効果：	ポーションの効果に+1Ｄ							
クイックムーブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	行動値、移動値に『ＳＬ*2』							
ラピッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	スペシャライズ1	
効果：	スペシャライズで選択した武器のダメージに『敏捷』をする。							
カスタムガン	3	-	ＤＬ直前	-	自身	自動		
効果：	キャリバーガンパード５で取得可能　「SL×２」´分「命中修正」か「攻撃力」に可点							
ラストリゾート	★	-	効果参照	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃の対象が自身とエンゲージしている場合は白兵攻撃となる。							
ワンコインショット	5	4	DL直前	-	自身	自動		
効果：	対象の『物坊』『魔坊』に『SL×３』する。							
バレットマーク	★	-	DL直前	-	自身	自動		
効果：	ワンコインショット５で取得可能　相手HPにダメージを与えたら『物防』『魔防』を-１５する、シーン終了まで継続する。							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	自身の回避判定に+1Ｄ							

親が錬金術を研究しているが、自分は魔術を取り入れた研究をしておりその研究で親の功績に近付こうとしている。
自分の研究に必要なアーティファクトを手に入れるため旅に出ている。

カスタムガン
攻撃力　＋３点　命中補正　＋３

命中
スキル込みパッシブ　基礎値７＋カスタムガン３＋スペシャライズ１＝１１

攻撃
スキル込みパッシブ　基礎値１５＋ガンパード１５＋カスタムガン３＋スペシャライズ１＋ラピットハンド『敏捷』（９）＝４３

回避
スキル込みパッシブ　基礎値１５

命中ダイス
通常　３Ｄ＋１１
スキル使用
３Ｄ＋１７　　ステップ水　６　　コスト５

回避スキル未使用
３Ｄ＋１５

キャラクター名
柚木　ゆかり

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドッチムーブ	1	2	回避	–	自身	自動		
効果：回避判定の達成値に+（SL＋２）する。								
クイックステップ	★	5	セットアップ	–	自身	自動		
効果：ステップ：～～を２つ同時に使用できる								
ステップ・ダーク	3	4	セットアップ	–	自身	自動		
効果：回避判定の達成値に+（SL*２）する。								
ステップ・ウォーター	3	5	セットアップ	–	自身	自動		
効果：命中判定の達成値に+（ＳＬ*２）する。								
ハードビート	1	–	パッシブ	–	自身	–		
効果：現在の『ＨＰ』が『最大ＨＰ』と同じ際、攻撃ダメージに『+「ＳＬ」Ｄ』する。								
パフォーマンス	★	–	パッシブ	–	自身	–		
効果：フリプレイ時に使用、「敏捷*100」G得る								
アルケミーノウリッジ	★	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：錬金術に関する事柄に対しての判定に＋１Ｄする								
インテンション	★	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：最大ＭＰに＋ＣＬする。								
トレーニング・敏捷	★	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：敏捷基本値に＋３								
トレーニング・筋力	★	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：筋力基本値に＋３								
トレーニング・器用	★	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：器用基本値に＋３								
トレーニング・精神	★	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：精神基本値に＋３								
ファーストエイド	★	–	メジャー	至近	単体	器用	–	
効果：対象が戦闘不能の時、難易度１０の器用判定に成功するとHP1で復活復活したら行動済みになる、。								
マジカルハーブ	2	–	アイテム	–	–	–	–	
効果：MPPを５個もしくはHMPPを２個取得する。								
ファーマシー	2	–	アイテム	–	–	–	–	
効果：ＨＰＰを５個もしくはＨＨＰＰを２個取得する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								