

キャラクター名 アゼルバイジャン プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	監禁されたことがある		
経験点	0		子供のころに家出したことがある		
投獄されたことがある					

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			12	2
体	4	敏捷度	10			17	2
		筋力	4			8	1
心	4	生命力	10			14	2
		知力	5			12	2
	7	精神力	12			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	技能	基本	基本	基本	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
	ファイター	0			7		3	
	グラブラー	0						
フェンサー	0							
シューター	0							

鎧と盾	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11													
防護点+1				2d+																
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○○□○□□
3点魔晶石	○○□○□□
救命草x5	○○□○□□
魔香草x2	○○□○□□
アウェイクポーション	○○□○□□
	○○□○□□

	○○□○□□		
	○○□○□□		
	○○□○□□		
	○○□○□□		
	○○□○□□		
	○○□○□□		
所持金	90	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	m 17	m 51	2d+	0 3	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	3	2d+	0 4	2d+ 5	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○○□□⑤
	○○□□⑩
	○○□□⑮
	○○□□㉔
	○○□□㉙
	○○□□㉜
	○○□□㉙
	○○□□㉜