

キャラクター名  
木野 旭燈 (きの あさひ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	バロール			年齢	17	性別
オプション	覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自	94双子		経験	51トラウマ	邂逅	49同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1	1	調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品【髪留め】	
情報収集チーム	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
09複製体	P	N		
あかね	P 庇護	N 不安		
穴光 ミラ	P 尽力	N 不信任		
拜崎 ましろ	P 信頼	N 憤懣		
春木 涙	P 庇護	N 悔悟		
N市支部	P 尽力	N 敵愾心		
田島 コキノ	P 信頼	N 嫌悪		

最大財産P: 4    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 自分を含む効果範囲(もしくは選択範囲)の攻撃対象を自分一人にする。1シナリオにLv日まで使用可能								
グラビティガード	5	3	オート		自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を[LvD]する								
時の棺	1	10	オート		単体	自動	100↑	
効果: 相手が判定を行う直前に使用する。その判定は失敗となる。1シナリオ1回のみ								
虚無の城壁	5	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果: そのRの間、行うガード値を+[Lv*3]する								
魔人の盾	4	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を[Lv*10]する。1シーンに1回のみ使用できる。								
セットバック	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: パステを受けた直後に使用。暴走以外のパステをLv個解除、重圧の影響を受けない、1Rに1回まで使用可能。								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	D0.5	
効果: カバーリングを行うエフェクト。行動済みにならず、行動済みでも使用可能。メインプロセスに1回まで。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

200702更新

▼セッション1回目  
・基本ルルプ1・2のみでの作成

「ARCHIVE」 190210~24生還メ  
: GM まきなさん  
: PL すみさん、とらうとさん、ちさとさん  
: PC 只野由、穴光ミラ、鎌宗近

○ARCHIVE PC1  
ロイス: 倒れていた少女 推奨感情 P: 庇護 / N: 不安  
カヴァー / ワークス: 高校生 / 指定なし

君はごくごく普通の善良な高校生だ。  
たとえば、道に倒れている少女が居たら、放っておけないぐらいには。  
しかし、彼女を追ってきた謎の化け物達との戦闘に巻き込まれた君は、命を落としてしまう。  
少女は君に、ただ一つを問うた。「生きたいか?」と。  
そして、君は彼女にこう返事をした\_\_\_\_\_。  
※セッション開始時、PC1はオーヴァードではないので、覚醒を白紙にしてください。

・ロイス