

キャラクター名 シュウジ プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 冒険者 性別 男 年齢 60
冒険者Lv 9
経験点 0
経歴 一定期間の記憶が無い
故郷の場所を知らない
自分にそっくりな人物を知っている

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 8 6 2 25 4
敏捷度 9 4 2 22 3
筋力 9 3 2 19 3
生命力 5 7 17 2
知力 4 2 14 2
精神力 7 1 16 2
技能 Lv. 技能 Lv.
グラップラー 9
スカウト 7
エンハンサー 3

戦闘特技
追加攻撃 220 p
投げ攻撃 225 p
カウンター 2120p
トレジャーハント 2120p
ファストアクション 2123p
両手利き 223 p
二刀流 221 p
武器習熟/格闘 221 p
全力攻撃 225 p
飛び蹴り 3146p

練技/呪歌/騎芸/賦術
ガゼルフット
マッスルベアー
ラビットイヤー

言語 会話 読文
交易共通語 O O

名誉アイテム 点数
真・ブラックベルト 80
名誉点所持 470 /合計 550

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラップラー 9 13 12 12
フェンサー 0
シューター 0

武器 用法 必要 命中 追加
スタンパー+3 1H# 8 -1 2d+ 12 10 13 23
ハードノッカー+3 1H 8 1 2d+ 14 10 13 13
回避技能 グラップラー 合計値 13 2

一般装備品 (消耗チェック)
スカウト用ツール O O O O O
冒険者セット O O O O O
テント O O O O O
調理道具セット O O O O O
魔香草x10 O O O O O
救命草x20 O O O O O

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 22 m 66 m 2d+ 13 2 44

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/x 2d+ 10 2d+ 11 2d+ 11 16

装備品 説明
頭
耳
顔
首 命のタリスマン 使うと10MにHP20回復 使うと壊れる
背中 迷彩ローブ 野外の隠密 追尾に+2
右手 能力値増強の腕輪 器用度+2 壊せば+1 4
腰 真・ブラックベルト
足 サイレントシューズ 隠密判定+2
その他

その他メモ
武闘家のおじさん
生まれてからすぐ親に森の中に捨てられ、たまたま通りがかった名前もないような村の人たちに助けられ育てられた
親から虐待を受け育ったため、虐待の恐怖を無理やり記憶の奥底に封印したため
小さい時の記憶や自分の生まれ育った故郷の事を知らない。
村で畑作業を手伝いながら、身を守るために村に暮らしていた元冒険者のグラップラーに弟子入りしていた。
師匠が編み出したと言われるグラップラー技能を使った流派 流派東方不敗を学んでいた
精神の力をもって肉体の限界を超越することを基本とし、精神修行や格闘術また兵法や武器の作成法などの戦になった際に活用され役に立つ
技術または戦術を教えのひとつとしていた。
また師匠と山籠りや森でサバイバルなどをしていたため、自然をとても大事にしており
自然を無闇矢鱈傷つける奴は許せないという思考の持ち主
自動失敗 チェック
O O O O O 5
O O O O O 10
O O O O O 15
O O O O O 20
O O O O O 25
O O O O O 30
O O O O O 35

必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧と盾 ポイントガード 1 1 0
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 グラップラー 合計値 13 2

アウエイクポジションx10 O O O O O
ヒーリングポジション+1x5 O O O O O
所持金 5350 G 預金・借金 G

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

装備品 説明
左手 能力値増強の腕輪 筋力+2 壊せば+1 4