キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	1	1			8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ホーミングヒット	1	5	セット	視界	単体	自動	憎悪、120↑	
効果	:ラウンド間、あなたが対象に対して行う攻撃に、対象はリアクションを行えない。ただし、対象以外のキャラクターを含めて攻撃する場合、この効果は適用されない。1シナリオ1回							
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	C値-LV							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	〈射撃〉選択							
コンバットシステム	4	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	判定ダイス＋[LV+1]							
戦闘嗅覚	2	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果：	攻撃力＋【精神】							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

変異暴走：憎悪

あなたを発作的に突き動かす感情、それは怒りと憎しみだ。あなたのレネゲイドが活性化すると、自らを傷つけたものを決して許すことが出来なくなる。その怒りから解放される為の手段は、ただひとつしかない。

あなたは通常のバッドステータスの暴走の効果に加えて以下の効果を受ける。

あなたは暴走を受けている間、何らかの攻撃によって１点でもHPダメージを受けた場合、バッドステータスの憎悪を受ける。憎悪の対象は攻撃を行ったキャラクターとなる。