キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態の未練がある場合、攻撃判定の出目＋１
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃出目＋１
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	同一の敵に、すべての攻撃マニューバをラピッドで使用して良い
サブクラス		刹那		オート			貴方の攻撃は、貴方以外「ラピッド」「ジャッジ」を行えない
頭		ジェットノズル		ダメージ			自身の攻撃時のみ可。基本パーツ１つ損傷、ダメージ＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１
腕		ガントレット		オート			腕のみ防御１。白兵ダメージ＋１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵１＋切断
腕		チェーンソー		オート	3	0	白兵２＋切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１