

キャラクター名  
アリシア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	絶望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カノン		3 ①②③④⑤	
ソルジャー		3 ①②③④⑤	
バベル		3 ①②③④⑤	
ネクロマンサー	期待	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		高速思考『先読み』		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する。
メインクラス		ESPの名残『戦乙女』		オート	なし	自身	2
メインクラス		見よう見まね『時計仕掛け』		オート	なし	自身	Lv3改造パーツ取得
サブクラス		高速戦闘術『円舞曲』		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1。重複不可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		加速反射『リフレックス』		オート	なし	自身	1
頭		加速オーバードーズ『アドレナリン』		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		救いの手『アームバイス』		ジャッジ	1	0	支援 2 か 妨害 2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		感情の露出『リミッター』		オート	なし	自身	パーツ損傷時宣言で最大行動値+2
胴		負荷軽減装置『エナジーチューブ』		オート	なし	自身	2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない。
胴		芽生えた希望『しんぞう』		オート	なし	自身	1
胴		たからもの		オート			アクセサリ：薔薇のコサージュ
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			