

キャラクター名
バルカ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|------|-----|-----|
| ポジション | アリス | 享年 | 15歳 |
| メインクラス | バロック | 暗示 | 絶望 |
| サブクラス | ゴシック | 寵愛点 | 21 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 14 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 3 | 3 | 6 |
| 改造 | 1 | 1 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---------|---|
| 13：サーカス | サーカスの一員としてあなたは芸を披露する。観客は沸き立つ。その興奮があれば他には何もいらぬとまで思った。それを失ったときはよほどの絶望だっただろう。 |
| 62：花の名前 | 花は詳しくないが、一つだけ名前を憶えている。かつてあの子が教えてくれた花の名前。あの子の名前も思い出せたらいいのに、教えてくれたことばかり思い出す。 |
| 「マザー実験」 | 男性ドールの精神を安定させるための実験。M「マザー」が能率精神に干渉し、精神を安定させる。男性ドールの視点である精神系のコアのためのものだ。M「マザー」に色々な不安が降り、結果実験で使われることはなかった。私たちはこの実験に参加していた。 |
| 【八戒】 | 敵の攻撃に耐える。敵の攻撃が連続してはたまたま、マザー「精神」が「精神」を安定させるための実験に成功した。敵の攻撃が連続してはたまたま、マザー「精神」が「精神」を安定させるための実験に成功した。敵の攻撃が連続してはたまたま、マザー「精神」が「精神」を安定させるための実験に成功した。 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ユニファ | | 3 ①②③④⑤ | 保護 |
| アルナイル | | 3 ①②③④⑤ | 親愛 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 1 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-----------|----|-------|------|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 勇気の心 | | オート | なし | 自身 | バトルパート中あなたが行う全ての判定の出目+1。狂気点の追加を受けた場合さらに追加で任意の未練に狂気点1点を加える。 |
| ポジション | | 義心 | | オート | なし | 自身 | セクション終了時に寵愛点をもらう際、自身は達成できなかったカルマ1つにつき獲得寵愛点が4点マイナスされる（「記憶のカケラを獲得する」は除く） |
| メインクラス | | 凶化器官 | | オート | なし | 自身 | あなたが持つ、あらゆる攻撃でユニバに与えるダメージ、通常攻撃に1.5倍させてよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「連撃」「全弾攻撃」の効果は失われる。 |
| メインクラス | | 狂鬼 | | オート | なし | 自身 | 肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾・白兵攻撃ダメージ+1 |
| サブクラス | | 完全捕食 | | オート | なし | 0 | あなたが射程の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ数（攻撃判定値-5）以下だったら、対象は全てのパーツが損傷する（ただし、ゴキオンには無効） |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | ジェットノズル | | ダメージ | 対象参照 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度も使用可。 |
| 頭 | | エネルギーチューブ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。 |
| 頭 | | すすりじた | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい。 |
| 頭 | | よぶんなめ | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 支援2 |
| 頭 | | よぶんなあたま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | おおつの | | オート | なし | 自身 | 射程0の対象へ肉弾攻撃判定が大成功だった場合「連撃+1」または「転倒」を加えてよい。 |
| 頭 | | たからもの | | オート | | | アルナちゃんからもらった観音様 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | たからもの | | オート | | | アクセサリ |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |