

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	22
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ファランクス	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ネヴァーフ			境遇	放浪者
出自 (効果)	錬金術師			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	35	33	7	9	7	37	9	
ボーナス	11	11	2	3	2	12	3	
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0	
他修正						8		
能力値	13	12	4	3	2	23	3	

HP	725
MP	548
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	求道者の鉢巻きS1[6/2/2]				0	2	3		
胴部	召喚具：テストメント[15/10/CL+18]					40	27		
補助	スターポイントアーマー[16/8/12]				-1	12	0		-1
装身具	豊穰の花冠								
能力値			12	0	4	0	23	6	18
スキル			3			3	5		
その他									
総計(右)			15	0	3	57	58	6	17
総計(左)			15	0					
総計(両)			15	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	44		
最大重量：	70	所持金：	958
		預金・借金：	

所持品	
冒険者セット	EXHPポーション
ベルトポーチ	EXMPポーション
小道具入れ	グレートHPポーション
バックパック	グレートMPポーション
ドロップポーチ	強心丹
ポーションホルダー	万能薬
	安定球
HPポーション	
MPポーション	耐毒符
ハイHPポーション	退魔軟膏
ハイMPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果：作成時に物理防御力+3								
プロテクション	4	3	DR後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SL]D								
ワイドプロテクション	○	4	プロテク	-	自身	自動成功	-	
効果：↑の対象を範囲（選択）に								
ファランクススタイル：精神	○	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：重量制限を精神基本値に、防具のクラス制限無視								
アームズマスタリー：召喚具	○	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：召喚具を使用した命中+1D								
マインドアデプト	○	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：[精神]+2								
アンチマジック	○	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：魔防+5								
ジャッジアタック	1	-	パッシブ	-	-	-	打撃	
効果：命中+[SL+2]								
アーマー・オブ・アギオス	○	-	アイテム	-	-	-	-	
効果：召喚具：テストメントを取得								
テストメントグローウ	5	-	アイテム	-	-	-	-	
効果：↑の物防・魔防+[SL×2]								
ヘビーテストメント	○	-	アイテム	-	-	-	-	
効果：↑の物防+5・魔防+3・重量+5								
ホーリーサイン	○	-	アイテム	-	-	-	-	
効果：↑の物防+3・魔防+3・攻撃ダメ+3								
インペレイティブ	1	12	SU	-	自身	自動	SU1回	
効果：セットアップのスキルを2種類使用								
グライアイ：デッドヘアー	○	5	SU	20m	単体	精神	-	
効果：精神対決で勝利→対象をアンデットに+ノックバック(1)								
ディバインコール	1	6	SU	-	自身	自動	R1・SL/ｼﾝ	
効果：召喚具を呼び出し装備								

Lv1: ホーリーウェポン×2 プロテクション ファランクススタイル ファランクスクラッシュ アダマント グライアイ：デッドヘアー
テストメント修正値 物防：CL+4（テストメントグローウ*2）+5（ヘビーテストメント） 魔防：CL/2+4（テストメントグローウ*2）+3（ヘビーテストメント）
生い立ち
エストネル山地のネヴァーフの集落に生まれる。
髪が呪われていて周りの人をアンデットにしかねない、ヒゲも薄く全然ネヴァーフらしくない、と集落地帯でのけもののににされて幼少期を過ごした。 その結果他のネヴァーフにいじめられることもあった。 いじめられてケガをしたとき、探索していた冒険者にヒールで助けられたことをきっかけに、

キャラクター名

プレイヤー名

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コールスレイプニル ※★	1	6	SU	-	自身	自動	-	
効果：	スレイプニルを呼び出し装備							
ホーリーフィールド	○	15	SU	-	自身	自動	-	
効果：	物防と魔防に+[精神] R継続							
シャインストライク	○	6	SU	-	自身	自動	-	
効果：	攻撃ダメージに+[精神] R継続							
ダイアナザーディ	1	-	SU	-	自身	自動	-	
効果：	HPを+[CL×10]回復							
ネバーギブアップ	1	10	SU	-	自身	自動	-	
効果：	HPを最大HPまで回復							
クイックヒール	○	5	Ini	-	自身	自動	1/シーン	
効果：	ヒールを同時に使用							
カリキュレイト	○	-	Ini	-	自身	自動	1/シーン	
効果：	イニシアチブプロレスにメインプロセスを行い、使用済。							
アーマースタイル：ダイヤモンド	5	10	フリー	-	自身	自動	聖鎧	
効果：	ダメージ増減の魔術+[SL×2]							
ファランスクラッシュ	○	6	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ+[精神]							
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：	魔術を単体→範囲[SL×2]体 シーン持続							
ディバインスマッシュ	1	4	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	武器攻撃ダメージ+[SL×3], 対象がアンデット・人造生物・機械の場合さらに+[精神]							
セルフヒーリング	○	-	マイナー	-	自身	自動	1/汁	
効果：	HPを+[CL×10]回復							
ハンマー스트ライク	1	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果：	武器ダメージ+[(SL)D]							
ホーリーヒット	○	4	メジャー	20m	単体	魔術	12	
効果：	↑の攻撃を単体※で2回行う							
ヒール	○	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	HPを+[3D+CL×3]回復							
レイズ	○	10	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを[2D]に							
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象の回避+1D							
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	武器攻撃ダメージ増加+[SL×5] シーン終了まで							
マニフィカート	○	-	ホーリーウエポソ	-	自身	自動	6	
効果：	↑の攻撃の命中+1D							
グレースフォース	2	10	判定前	-	自身	自動	SL/シーン	
効果：	魔法攻撃・HPMP回復・ダメ増減の魔術+[精神]							
カバーリング	○	2	DR前	至近	単体	自動	1/防御	
効果：	対象にかバーを行う							
カバームーブ	2	4	かバー	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：	カバーリングの射程を20mに変更							

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラストアクション	○	10	戦闘不能	-	自身	自動	-	
効果：メインプロセスを1回行う								
アライズ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	1/汁	
効果：自身の戦闘不能回復・HPを[SL×20]点に・バステ全回復・行動済に								
アフェクション	○	-	効果	20m	単体	自動	1/汁	
効果：対象が受ける予定のダメージを0に								
ソウルバスター	○	-	効果	効果	単体	自動	1/汁	
効果：受けたダメージ分相手はHPロス								
	1							
効果：								
↓未取得	1							
効果：								
インデュア ×	○	5	効果	-	自身	自動	1/防御	
効果：バステ受けた直後に、その際受けたバステをすべて回復								
アルケミーノウレツジ	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：錬金術判定+1D								
ホーリーオーダーⅠ	1	F1	効果	-	自身	自動	-	
効果：ホーリー〜と同時使用。対象を単体→範囲に								
ホーリーオーダーⅡ	1	F1	戦闘前	-	自身	自動	-	
効果：ホーリー〜を戦闘前に使用。								
バイタリティ ※★	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：最大HP+[CL]								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：筋力基本値+3								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：器用基本値+3								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：精神基本値+3								
ホーム：エストネル	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：筋力/知力/精神基本値+1								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：所持重量筋力×2								
フックダウン	1	3	クリナップ°	-	自身	自動	-	
効果：ポジションを1つ使用								
ネメシス	1	12	メジャー	OSq	十選	-	打撃・1/汁	
効果：光属性魔法ダメの白兵攻撃								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								