

キャラクター名  
赤土 幽鬼

プレイヤー名

|        |           |      |             |       |      |
|--------|-----------|------|-------------|-------|------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー  | 洋館の主 |
|        | ブラム=ストーカー |      |             |       |      |
| オプション  |           | 年齢   | ?           | 性別    | ?    |
| 覚醒     | 探求        | 衝動   | 闘争          | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自     | 旧き記憶      | 経験   | 秘密          | 邂逅    | 借り   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 38 |
| 肉体 | 2   | 1    | 2    | 3  |     | 8   | 行動値    | 10 |
| 感覚 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 15 |
| 社会 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 全力移動   | 30 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 3  |    | 射撃  | 1  |    | RC  |    |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 3  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: | 2  |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

|         |    |      |    |     |    |                          |
|---------|----|------|----|-----|----|--------------------------|
| 武器・コンボ  | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                       |
| パイルバンカー | 白兵 | 8r+3 | 9  | -5  |    | 渴きの主+コンセントレイト+カラミティスマッシュ |
|         |    |      |    |     |    |                          |
|         |    |      |    |     |    |                          |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
| パイプ |  |
| マッチ |  |
| 輸血袋 |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス            |         |         |    |    |
|----------------|---------|---------|----|----|
| 対象             | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 永見 昴           | P 好奇心   | N 不安    |    |    |
| アレクサンドロ・アンデルセン | P 親近感   | N 敵愾心   |    |    |
| シュタイン博士        | P 恩人    | N 恐怖    |    |    |
| バンダースナッチ       | P       | N 侮蔑    |    |    |
| 真壁             | P 誠意    | N       |    |    |
|                | P       | N       |    |    |
|                | P       | N       |    |    |

最大財産P: 2 残り財産P:

| スキル名  | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定   | 制限   | メモ |
|---|----|------|--------|----|-----|------|------|----|
| ワーディング  | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動   | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化  |    |      |        |    |     |      |      |    |
| リザレクト   | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動   | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活  |    |      |        |    |     |      |      |    |
| ヒューマンズネイバー  | 1  |      | 常時     | 至近 | 自身  | 自動   | RB   |    |
| 効果: ルールブック2、183P参照  |    |      |        |    |     |      |      |    |
| オリジン:ヒューマン  | 1  | 2    | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動   | RB   |    |
| 効果: エフェクトを使用して判定する達成値を+LVする                                     |    |      |        |    |     |      |      |    |
| カラミティスマッシュ  | 1  | 3    | メジャー   |    |     | 対決   | RB   |    |
| 効果: あらゆる攻撃と組み合わせ可、組み合わせた攻撃に対してリアクションのクリティカル値を+1する、オリジン発動中のみ使用可能 |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 不死者の恩寵  | 1  | 5    | クリンナップ | 至近 | 自身  | 自動成功 |      |    |
| 効果: <LVD+肉体>点回復1シーンにつき1回、非戦闘時のみ                                 |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 赫き剣   | 3  | 3    | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動   |      |    |
| 効果: LV×2以下の任意のHPを消費して剣を作成、技能<白兵>、攻撃力<消費HP+2>                    |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 渴きの主  | 3  | 4    | メジャー   | 至近 | 単体  | 対決   |      |    |
| 効果: 白兵攻撃、装甲無視、<LV×4>回復  |    |      |        |    |     |      |      |    |
| コンセントレイト:ブラムストーカー   | 1  | 2    | メジャー   |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |        |    |     |      |      |    |
| ブラッドリーディング  | 1  |      | メジャー   | 至近 | 単体  | 自動   |      |    |
| 効果: 相手の血液、体液から情報を読み取る   |    |      |        |    |     |      |      |    |
| かぐわしき鮮血   | 1  |      | メジャー   | 至近 | 自身  | 自動   |      |    |
| 効果: 血をかぎ分けて特定の個人や集団を探し出す  |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |        |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |        |    |     |      |      |    |

レネゲイドビーイングの吸血生命体、通常時は25~35歳の男性の姿で身長は180、体重50の姿に変身している。変身を解除すると身長190の体重70の大男になり、髭のダンディになる。名前は時代と様々な姿を経た結果組みあがった偽名で実際は本当の名前などない。赫き剣使用時に剣とは言いつつもナックルダスターのような形状の籠手を腕にまわしてそれで殴りつける戦い方をする。人間の本性は闘争の中から見いだせると信じており、住みついている洋館を訪ねてきた者に勝負を仕掛ける戦闘狂でもある。戦う意思のないものには興味をほとんど示さず、一方的な殺戮を嫌っている。