

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	14歳
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自(効果)	前科者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	13	16	6	15	6	9
ボーナス	4	4	5	2	5	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	6	6	2	6	3	3

HP	60
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	胴着					7			
補助	バックラー					2			-1
装身具	セブングラブ								
能力値			6	0	6	0	3	12	10
スキル								1	5
その他									
総計(右)			5	12					
総計(左)			6	0	6	10	3	13	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	2		8	+ 2 d
トラップ解除	6	2		8	+ 3 d
危険感知	6	2		8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ランチボックス	
野菜*5	
HPポーション	
MPポーション*3	
くさび	
小型ハンマー	
チョコレート	
ウェポンケース	

現在重量: 13  
 最大重量: 17  
 所持金: 608  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ワイルドセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「感知」判定の達成値に+2する。								
ラビディティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「敏捷」判定の達成値に+2する。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ	
効果: 対象が「パッシヴ、アイテム」以外のスキルを無効化させる。尚、対象のコストなどは通常通り消費される								
タウント	1	4	セット	10m	単体	感知		
効果: 対象の「精神」と対決を行う。達成値に+[SL*2]。勝利すると相手に逆上								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「回避」判定に+1D								
スペシャライズ: 刀	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 刀の命中判定に+SL、ダメージに+SL								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃対象のリアクションの判定に-1D								
ピアシングストライク	2	5	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージロール直前に使用。ダメージに+[(SL)D]する								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時に使用。回避の達成値に+[SL+2]する								
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 日本刀の命中判定に+1D								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個入手								
トゥルーアイ	1	4	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	刀装備、防弾-1	
効果: ダメージを軽減させる。そのダメージロールに-[武器の攻撃力÷2]する								
	1							
効果:								

ヴァーナの狼族の少女。両親に捨てられ、放浪してたところ、エリンディル東方に存在する“ダイワ”という国にてヒューリンの夫婦に拾われる。彼女の名前もその時貰ったもの。武士を生業として、生きてきた義理の父親から刀の扱い方、戦い方を学んでいたが、過去に何やら村で問題を起こし、義理の親、村の全員から村を追い出される。“札”に描かれた刀を召喚し、その身のこなしと素早さでしっかりと一撃一撃を叩き込んでいく戦闘スタイル。

性格は非常に面倒くさがりで、適当。だが仲間意識は強く、一度心を許した相手には結構積極的。おバカ。力はないというのと性格が相まって、基本軽装備の薄着。厚着するのは嫌。ただ面倒くさがりでも、食欲には忠実で、食い意地がすごく、食べるのを邪魔されるとガチガチする。天敵はおばけ。

