キャラクター名

剣持　　刀也（ケンモツ　　トウヤ）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
スポーツ	
会話	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無駄ですよ（看破）		ラピッド	0	0〜3	
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1		
メインクラス		死の手		ラピッド	0		
サブクラス		虚空（の玉座）		オート			同エリアからの妨害、移動妨害無効
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		名刀		アクション	2	0	切断２＋切断、攻撃判定＋１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0		白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		リミッター		オート			損傷時、戦闘中行動値＋２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		救急箱		オート			
胴		竹刀入れ		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１