

キャラクター名  
大光 亜久

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ プラム=ストーカー		ワークス	ヒーローB	カヴァー	ヒーロー
	オプション		年齢	21	性別	男
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自	戦災孤児	経験	心の壁	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1		1			2	行動値	20
感覚	5	1	2	1		9	(非装備時)	20
精神	2		0			2	戦闘移動	25
社会	0		0	3		3	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	9	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スナイパーライフル	射撃	9r+11		11		同エン不可
ドラッグショット	射撃	14r+11		23	1+2+3+4	侵蝕率+8 HP-2
ドラッグショット (80%)	射撃	16r+11		23	1+2+3+4	侵蝕率+8 HP-2
ドラッグショット (100%)	射撃	18r+11		25	1+2+3+4	侵蝕率+8 HP-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ヒーローズクロス	
カテゴリ: 零細ヒーロー	
コネ: ヒーローマニア	
情報収集チーム	
コネ: 調達師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
上土居	P 同情	N 劣等感		
昇	P 尊敬	N 劣等感		
ナイチンゲール	P 親近感	N 敵愾心		
リョート	P 友情	N 隔意		
七星	P 尊敬	N 疎外感		
ダークナイト	P 同情	N 無関心		

最大財産P: 24 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
戦いの予感	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	最初のラウンドのみ使用可能 【行動値】+Lv*10							
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動可能 離脱可能 封鎖無効 1シーンLv回							
ブラッドコントロール	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	判定ダイス+Lv個							
CR: エンジェルハイロウ	3	2						
効果:								
赤き弾	3	2	メジャー	武器		射撃	-	
効果:	攻撃力+Lv*2 自身HP-2							
小さな塵	3	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	攻撃力+Lv*2							
ピンポイントレーザー	5	2	メジャー	-	-	シールド	-	
効果:	装甲無視 自身攻撃力- [5-Lv] (最大0.)							
死点撃ち	3	3	メジャー	武器	単体	白兵/射撃	-	
効果:	装甲無視エフェクトと組み合わせでのみ使用可能 攻撃力+ [Lv*3]							
イエーガーマイスター	3	4	メジャー	-	単体	シールド	80%	
効果:	攻撃力+Lv*4 ラウンド中自身ドッジ-3個(この効果は複数回使用した場合累積する)							
光の裁き	1	5	メジャー	-	単体	シールド	ピュア	
効果:	判定ダイス+Lv*2個 ドッジ不可 1シナリオ1回 単体のみ							
災いの紅	3	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	ダメージを与えたときそのシーン中対象G値- [Lv*3] 自身HP-2							
探知する光	★							
効果:								
かぐわしき鮮血	★							
効果:								

大光 亜久(たいこう あひさ)  
 もと引きこもり元いじめられっ子という病弱クソ雑魚ヒーロー  
 いじめられたり引きこもっていた理由は両親がヴィランだったため  
 あまり有名ではなかったヴィランだったが、何人かのヒーローを殺していた  
 世間的にヒーローを殺したあたりから名前が知られ始め、自分の存在も知られてしまった  
 彼本人は悪いこともせず自立たず生きていたかったが、両親のせいだR対策室から目をつけられていた  
 ならばと自分からヒーローになり、人の助けをすることを隠れ蓑にし、いじめから逃げ、世間の目から逃げ出した  
 無事ヒーローになって人前に出始める頃には両親のことを覚えている人も少なくなつたため、顔を出して活動している  
 あまり表立って活躍などはせず、できるだけ人の活躍をこっそりと手伝っている  
 自分の功績より人の功績を優先するが、自分がやらないといけない場合はできる限りやる  
 根が暗く、言葉が少ないため人とコミュニケーションを取ろうとはあまりしない  
 ただ戦っている最中テンションが上がると人格が軽く変わり、髪の毛にメッシュが入って黒髪になる  
 目の色も変わり剣と加虐性が表立ち、言葉遣いなども変化し、饒舌になり人見知りもなくなる  
 が、会話が成立しなくなることも多々ある、基本キチガイ  
 その自分の性格にはまだ気づいておらず、裏人格になった時の記憶はなくなっている  
 遠距離からの狙撃を得意としており、自分の血と骨を入れた弾丸を持っている  
 何かを探すことも若干ながら得意である  
 自分の骨と血を込めた弾丸を扱うためか、自分の視界内の障害物などを避けさせることもでき、なにもないところで弾丸を曲がらせることもできる

PC4 ロイス: ナイチンゲール 推奨感情P: 信頼/N: 食傷  
 ドクターヒーローであるナイチンゲールから、ヒーローを狙った射撃事件の調査について協力を依頼された。その弾丸には特殊なシネグライド活性剤が使われている……狼王ロボをバトルマシンへと変貌させた薬であり、もう残っていないはずのものだ。