キャラクター名
クリストフ = コール

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	エルダナーン			**境遇**	出世
出自（効果）	騎士			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	13	7	13	7
ボーナス	2	3	3	4	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	6	4	5	3

HP	30
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	3	3	5	7	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
筆記用具	
HPポーション*3	
MPポーション*1	
バックパック	
上等な衣服	

現在重量： 11		
最大重量： 19	所持金： 1455	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	2	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動成功		
効果： ◆魔法攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに+[(SL)D]								
ファイアボルト	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： <火>属性の魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ。[2D+10]								
エフィシエント	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： ◆「魔攻,HP/MP回復,ﾀﾞﾒ増加/軽減」魔術効果に+[SL*2]								
	1							
効果：								
エンサイクロペディア	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	知力		
効果： 対象にｴﾈﾐｰ識別								
コンコーダンス	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： [対象:場面(選択)][射程:視界]の全ての対象にｴﾈﾐｰ識別。判定は1回のみでOK								
ウィークポイント	1	8	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	→	知力		
効果： ｴﾈﾐｰ識別済の[SL]体の対象を指定。対象のﾘｱｸｼｮﾝに-1D。ﾗｳﾝﾄﾞ終了まで有効(ｸﾘﾃｨｶﾙ時ｺｽﾄ0)								
	1							
効果：								
モンスターロア	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 【反映済】ｴﾈﾐｰ識別の判定に+1D								
コンセントレイション	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： 【反映済】魔術判定に+1D								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【反映済】所持品の重量制限が[(筋力基本値)*2]								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	1	
効果： 知力判定に変更								
効果：								
効果：								