

キャラクター名
ソロモン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	9	経歴	???		
経験点	500		???		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	8		24	4
体	14	敏捷度	11	1		18	3
		筋力	6	10		30	5
心	10	生命力	4			18	3
		知力	8	12		30 + 2	5
		精神力	9	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリーストルーフエリア	9		
スカウト	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		
デーモンルーラー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
魔力撃	1-292p		p
マルチアクション	1-292p		p
足さばき	2-227p		p
魔力撃強化	1B32 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
ポイズンニードル	
マナダウン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	9	13	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧+2		20	0	9
盾	グレートバリー		30	+1	+3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	13	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ+2	1H両	28	2	2d+ 15	10	16	28										
魔神の封入具(ラグナカンク)																	
フランベルジュ+2	2H片	28	2	2d+ 15	10	16	38										
フランベルジュ+2	1H両	23	2	2d+ 15	10	16	28										

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカードBx30	○□□○□□
マテリアルカードAx19	○□□○□□
マテリアルカードSx15	○□□○□□
マテリアルカードSSx10	○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	204420	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	18 m	54 m	2d+ 13	15	60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	18			
召異魔法	9	18			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 12	2d+ 13	180

装備品	説明
頭	
耳	異形の面 「異貌」使用時に、HPとMP回復
顔	赤の眼鏡 睡眠効果無効
首	熊王の牙 【マッスルベアー】の効果を+2する
背中	ウェポンホルダー
右手	能力増強の腕輪(マナリング) 特定能力値を+2、壊すと+14 魔力点+1点
腰	真・ブラックベルト
足	軽業のブーツ
その他ディスプレイサージャェット	装備品の部位を任意に変更して装備できる

装備品	説明
左手	聖鎧の腕輪(ソロモンの指輪) MP+100 神聖魔法の魔力点+1 デーモンルーラー技能の魔力点+1

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔