キャラクター名: ブルー・アーキス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	忘れられないほど美味しい物を知っている		
経験点	160		体に傷跡がある		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17	2
		敏捷度	6			13	2
体	15	筋力	3			18 + 2	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	8	2		18	3
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/賢神キルヒア	2		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 4	10	7	25										
ロングスピア	2H片	20		2d+ 5	10	7	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	8

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	賢神キルヒア
背中	ロングマント	フード付き
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

更なる美味しい物を求めて、未知なる食材探しついでに冒険者をやっている、自称本業料理人。
基本的にナイトメアの角はフードで隠している。
幼少期はナイトメア故に迫害されたため、親からも熱湯を浴びせられたり自殺を試みたりしたが、村に立ち寄った冒険者に食べさせてもらった食事の美味しさが忘れられず、現在に至る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ブルー・アーキス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石2点x3	○□□○□□	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□	○□□○□□
食器セット	○□□○□□	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□	○□□○□□
インク	○□□○□□	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□
冒険者証	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□