

キャラクター名
????

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男性	年齢	18歳
冒険者Lv	8	経歴	2-4-3:負けず嫌いと言われたことがある		
経験点	0		1-1-6:憧れる冒険者がいる 4-5-5:決して叶わない願いがある		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	6			22
体	8	敏捷度	4	5		23 + 1	4
		筋力	6	2		16 + 2	3
心	5	生命力	11	5		24	4
		知力	7	2		14	2
		精神力	10	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グロップラー	8		
プリースト/風来神ル=ロウド	2		
スカウト	6		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		カウンター	2120p
		トレジャーハント	2120p
		武器習熟/格闘	221 p
		投げ強化	220 p
		踏みつけ	221 p
		防具習熟/非金属鎧	222 p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グロップラー	8	11	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	リュクスベスト		18	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グロップラー	合計値	14		4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
強化投げ グロップラー専用	2H	0		2d+ 12	12	12	20										
イージークリップ	2H	1	1	2d+ 13	12	12											
魔法のスタンパー グロップラー専用、キック強化	1H#	5		2d+ 12	10	13	20										
パンチ	1H	0		2d+ 11	12	12	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 14	4	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 10	2d+ 12	2d+ 16	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	
耳	ゴールドン耳栓	呪歌抵抗+2
顔	赤い眼鏡	眠り無効
首		
背中		
右手	信念のリング	精神抵抗+1
腰		
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
【経歴】 3d4+6d6 経歴 SwordWorld2.0 : (3D4+6D6) → 7[2,1,4]+24[4,3,1,6,5,5] → 31	□□□□⑤
今もまだ死んでしまった、優秀な冒険者であった父を越えようと冒険をしている。 今は父の元仲間と稽古をつけてもらっている。 (負けず嫌い+あこがれの冒険者+叶わぬ願い)	□□□□⑩
【一般技能】	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔

