キャラクター名	プレイヤー名
リーリット	

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
お弁当	誰かに食べさせるため、がんばってお弁当を作った。失敗もあったし、成功もあった。がんばったことだけは確か。本当にがんばった。そして、どきどきしながら家を出る。それから……お弁当は食べてもらえたのだったか？
バラバラ	何が起きたのか、すぐ顔の横にあなたの手が脚が、ちぎれ転がっている。体が引き裂かれ、あなたは人形のように砕け散ったのだ。あの時あなたはすぐに死んだのか？それとも……今と同じ、動く死体だったのだろうか？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時、たからものを破損した時、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定の出目+1　バトルパート終了時とターン終了時に任意のパーツを1つ損傷する
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵、肉弾ダメージ+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		たからもの		オート			本
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		リミッター		オート	なし	自身	戦闘中損傷したなら最大行動値+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1