

キャラクター名
 タビット 初期帯

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術士	性別	♂	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	0		負けず嫌いだと評されたことがある 物心ついた時から独りだった		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5	1		12	2
	敏捷度	4			10	1
体	筋力	5			11	1
	生命力	7			13	2
心	知力	17	1		28 + 2	5
	精神力	8	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
セージ	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
武器習熟A/スタッフ	1-281p	p
MP軽減/コンジャラー	1-283p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザ	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	1	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	10 _m	30 _m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
38

装備品	説明
頭	モノクル
耳	
顔	
首	
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
目指すべき場所がある	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

