キャラクター名

ドラジェ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
うとうと	
翼を	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
胴		火炎瓶		アクション	2	0～1	砲撃攻撃１+爆発+連撃1、攻撃判定出目－1
頭		脳みそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		目玉		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２。射撃、砲撃攻撃のみ可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		腕		ジャッジ	1	0	支援１
腕		肩		アクション	4	自身	移動1
腕		合金トランクス		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		背骨		アクション	1	自身	同ターンの次のカウントで使うマニューバのコスト－1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		骨		アクション	3	自身	移動１
脚		骨		アクション	3	自身	移動１
脚		足		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	妨害１or支援１
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃判定において出目＋１
メインクラス		子守唄		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目＋１
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツをひとつ次のターンまで使用可
腕		アクセサリー		オート			バトルパート終了時任意の未練の狂気点－1