キャラクター名

□□□ □□□(□□□ □□□□)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	FH □□□□	カヴァー	FH □□□□
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢	40□	性別	□□
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5		0		1	6
感覚	1		0		1	2
精神	0		0		8	8
社会	2		0			2

HP	130
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：<□□：□□□><□□：Fh>	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□□□□□		0				《□□□ □□》 + 《□□□□□□》 + 《□□□ □□》
□□□ □□(□□□)	白兵	14r+4	1□	36		《□□□ □□》+《□□□□》+《□□》+《□□□ □》+《□□□□□》+《□□□ □》
□□□ □□(□□)	白兵	14r+4		36+2D		《□□□ □□》+《□□□□》+《□□》+《□□□ □》+《□□□□□》+《□□□ □□》+《□□□□》+《□□ □》+《□□□ □》+《□□□□》+《□□□ □□》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
□□□ □□					<□□> +3.

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D□□□ ：□□	P	N		
E□□□ ：□□□□	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
□□□ □□	2		+□□	□□	1□	<□□>		
効果： □□□ □□. HP□□ HP LVX4 □□.								
□□□ □□	8		-□□	□□	□□	□□□□		
効果： <□□>, □ LV+8, □ 1, □□.								
□□□□	5		+□□			<□□>		
効果： □□ □□□ +LV□.								
□□	2		+□□	□□		<□□>		
効果： □□□ □□ □□□ -LV□.								
□□□□□	2		-□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□□□, □□□□. □□□□ □□ □□.								
□□□ □	5		+□□	□□		<□□>		
効果： □□ +LVX2.								
□□□□□□ ：□□□□	3		+□□	□□	□□	□□□		
効果： □□ -3								
□□□ □□□	3		□□□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□□ □□ □□. □□□ -[1D+LVX2]								
□□□□	1		□□□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□□ □□□□.								
□□□□	1		□□□□	□□	□□	□□□□		
効果： HP 1□ □□. 1□ 1□.								
□□□ □□	1		-□□	□□	□□	□□□□		
効果： □ □□□□ □□ 2□. 1□ 1□.								
□□□ □□	2		□□□□	□□	□□	□□□□	120%	
効果： □□ □□ □□. □□□ □□. □□□ 0. 1□ LV□.								
□□□ □□	1		□□□□	□□	□□	□□□□	120%	
効果： □□ □□ 1□. 1□ 1□.								

<□□□ ：□□□ □□>
《□□□□ □□》 + 《□□□□》 + 《□□》 + 《□□□ □》 + 《□□□□□》 + 《□□□ □》
□□□. □□. 14dx7+4.
《□□》□ □□□ -2□, 《□□□□ □□》□□ HP 8 □□.《□□□□□》□ 6m □□□□.
□□□ □□□ □□□□ □□□.

<□□□□>
《□□□ □□》□□□ □□□ □□□ □□□ □□ □□.
《□□□ □□□》+《□□□ □□》 □□□. -4D+6 □□.
《□□□ □□》□□□□□ □□□□ □□□ □□□ □□ □□.
□□□□ □《□□□□》□ □□□□ □□ □□□□ □□□□. □□ □□□□ □□□ □!

キャラクター名

□□□ □□□(□□□ □□□□)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
□□□ □□	1		□□□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□□ □□ □□□ □□□ +3D. 1□ 1□. □□□ □□ X.								
□□□□ □□□	3		+□□	□□	□□(□□)	<□□>	100%	
効果： □□□□. □□□ +2D. 1□ LV□.								
□□□□ □	1		□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□ □□□ □□□□ HP □□ □□.								
□□□ □□	3		□□□□	□□	1□	<□□>	-	
効果： □□□□ □□□ □□□□ □□□□. □□ -LV. □□□□.								
□□□□□	3		+□□	□□	1□	<□□>		
効果： □□ □□□□ HP□□□ □, □□□ LVX2m □□. □□□□.								
□□□□	3		□□					
効果： □□ HP +120								
□□□ □	3		+□□			□□□	80%	
効果： □□ □□□ LVX4.								
□□□□ □□	1		□□□					
効果： 1□ 1□ □□□□.								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								