

キャラクター名  
櫻葉 蘭

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	バロール			年齢	17	性別
オプション	覚醒	忘却	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	義理の両親		経験	永劫の別れ	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	4r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:噂好きの友人	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
母親:	P 庇護	N 悔悟		
父親:	P 尽力	N 疎外感		
はじめてのともだち	P 信頼	N 憎悪		
脛山骨太	P 親近感	N 悔悟		
護宮 薫	P 憧憬	N 隔意		
春日恭二	P 連帯感	N 猜疑心		
議員	P 執着	N 食傷		

最大財産P: 8    残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2						
効果:								
黒星の門	3	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果:	:このエフェクトを組み合わせた場合、[あなたと同じエンゲージ内にあるキャラクターを対象にできない]と記載されたエフェクトでも同じエンゲージに対して攻撃可能。ダイスの判定がLV+1個される。							
死神の瞳	4	3	メジャー	-	単体	RC	-	
効果:	:射撃攻撃を行い、命中したら次に受けるダメージを+[LV+1]Dする。このエフェクトを組み合わせた攻撃で対象にHPダメージを与えることは出来ない。この効果はシーンが終了するか、効果を適用するまで持続。							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	-	100%	
効果:	技能を自動失敗させる。判定を行わないようなものには使用不可。1シナリオに一回だけ使用できる。							
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力:LV×2+2の射撃攻撃。自分と同じエンゲージにいるキャラを対象にできない。							
帝王の時間	★	-	メジャー	-	自身	-	-	
効果:	周囲の時間流を操作。ゆっくりと調べ物できるよ!							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ  
 黒星の門3+黒の鉄槌4+死神の瞳4  
 ダイス  
 黒星の門(3+1)+RC4=8個振れます。  
 攻撃力  
 黒星の門3+黒の鉄槌4+死神の瞳4  
 10(

黒星の門3+黒の鉄槌4  
 10+達成値÷10+1d

3歳くらいから記憶がない。  
 その辺からずっと義理の両親に育てられている。  
 仲は良好だが、少し過保護すぎな気もする。  
 父親には色々な事を教えてもらっている。能力の使い方、人との付き合い方、生き方…まるで師匠の様な存在だ。  
 そして母親からはペンダントを貰った。  
 このペンダントのおかげで、自分は1人ではないと実感できている。

昔のことは忘れてしまった。  
 だけど、忘れるという事はどうでもいい出来事だったんだろうと認めるので、自分はどうでもいい存在なんだと感じている。  
 …たまたま誰かと夢の中で話をするけど、あの人は誰なんだろうか。