

キャラクター名
プラム

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	魔物に襲われたことがある。		
経験点	-2860		旅をしたことがない。 競い合う友人がいた。		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			22 + 2	4
体	3	敏捷度	9			21	3
		筋力	6			9 + 2	1
心	11	生命力	8	1		12	2
		知力	5	8		24	4
		精神力	7	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	属性	属性
精密射撃	218	p		p
両手利き	223	p		p
二刀流	221	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	属性
キャッツアイ			
パラライズミスト			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	38 /合計 38

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	6

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	7											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
水着	○□□○□□
保存食(お徳用)	○□□○□□

弾丸x6	○□□○□□
弾丸(12発)x2	○□□○□□
弾丸(12発)x3	○□□○□□
テント(5人用)	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1891 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	2	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

装備品	説明
頭 帽子(革製)	
耳	
顔 マスク(布)	
首	
背中 ロングマント(ワード付き)	タガー5本を隠し持っている
右手 宗匠の腕輪	
腰 ガンベルト	12発収納
足	
その他 ガンベルト	12発収納

装備品	説明
左手 剛力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
シルバに両親を殺されたと思い込んでいる	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕