

キャラクター名
エリオット・リティーク

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	女の子	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	始まりの剣を求めている(いた)。		
経験点	500		自殺を試みたことがある。 才能を絶賛されたことがある。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	2		15	2
敏捷度	3	1		11	1
筋力	6			21	3
	6	1		22	3
知力	9			17 + 1	3
	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
フェアリーティマー	2		
スカウト	2		

戦闘特技		値	備考
武器習熟/アックス		221 p	
全力攻撃		225 p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	4	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値		4 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ																	
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12								
ヘビーアックス	2H	20		2d+	5	11	7	35																	
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	11 m	33 m	2d+	4	4	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	3	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	リボン ツノ隠し用の黒いリボン
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知性の指輪
腰	
足	
その他	宝石ケース

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
根は真面目でいい子だけど、割りと変わった子。戦闘狂では無いものの、闘う事が好きで、血の気が多い。	
APP12	
妖精と友達になるために、妖精を召喚出来るように日々頑張っている。	□□□□⑤
お菓子作りが趣味で、お菓子を作る時はメイド服を着ている。しかしお菓子はあまり美味しくない。仮面が好きで、変わった仮面を被って人を驚かせるのが好き。	□□□□⑩
黒い兎の耳を模したリボンで、頭の角2本を隠している。	□□□□⑮
絵を描くのが大好きで、旅の途中でも度々描いている。	□□□□㉓
	□□□□㉗
	□□□□㉛
ナイトメアの子を産んだため、母親は死に、父親は妻の忘れ形見としてエリオットを育てていたものの、月日が経つにつれ、エリオットのせいで妻を亡くしたという風に考えるようになり、エリオットを捨てた。一人橋の側で海を眺めていたエリオットを、身なりのよい老夫婦が通	□□□□㉟
	□□□□㊱

