キャラクター名: アギラ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	失われた家門を取り戻すため		
経験点	2230		故郷の場所を知らない		
			ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5	3		19	3
		敏捷度	9	2		22 + 2	4
体	7	筋力	9	2		18	3
		生命力	6	6		19	3
心	7	知力	9			16 + 2	3
		精神力	1	1		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
投げ強化	1-281 p		p
踏みつけ	1-282 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	11	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 8	10	10	20										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 9	12	10	20										
イージーグリップ	2H	1	1	2d+ 10	12	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	1

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 7

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 赤の眼鏡	
首 光のアミュレット	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 知力の腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

```
------------------先制----------------
2d6+{スカウト}+{敏捷B} 先制(スカウト{スカウト}+敏捷B{敏捷B})
------------------探索・追跡----------------
2d6+{スカウト}+{知力B} 足跡追跡(スカウト{スカウト}+知力B{知力B})
2d6+{スカウト}+{知力B} 探索(スカウト{スカウト}+知力B{知力B})
2d6+{スカウト}+{知力B} 罠感知(スカウト{スカウト}+知力B{知力B})
2d6+{スカウト}+{知力B} 聞き耳(スカウト{スカウト}+知力B{知力B})
2d6+{スカウト}+{知力B} 危険感知(スカウト{スカウト}+知力B{知力B})
------------------解除・設置----------------
2d6+{スカウト}+{器用B} 解除(スカウト{スカウト}+器用B{器用B})
2d6+{スカウト}+{器用B} 罠設置(スカウト{スカウト}+器用B{器用B})
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アギラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
敏捷の指輪x3	○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
アビスシャードx9	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12890 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
不死を終わらせし者	30

名誉点 所持 209 /合計 239