

キャラクター名
エルフ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	2000				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	16		40	6
		敏捷度	10	13		36	6
		筋力	5	9		19	3
体	5	生命力	6	7		18	3
		知力	7	1		16 + 2	3
心	8	精神力	9	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
レンジャー	9		
エンハンサー	8		
アルケミスト	2		
ライダー	10		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
射手の体術	2-227p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
武器の達人	3-212p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	特殊能力解放
猫目	特殊能力解放
鹿足	献身
瞑想	HP超強化
抗体	超攻撃阻害
回復	ひるすぶ
甲皮	ばーく
魔指	
羽	
遠隔指示	
騎獣強化	
HP強化	
攻撃阻害	
姿勢堅持	
人馬一体	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	19	19	16

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	シューター	合計値	20	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ル=インダリア			1	2d+ 21	10	22	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	38 _m	114 _m	2d+ 20	11	57
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 13/×	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 16	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔