キャラクター名: ヒューマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2	2		9	1
		敏捷度	2	6		13	2
体	6	筋力	2	10		18	3
		生命力	8	16		30	5
心	10	知力	10	20		40 + 2	7
		精神力	12	26		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3	セージ	10
コンジャラー	3	エンハンサー	5
プリースト	3		
フェアリーテイマー	13		
マギテック	2		
レンジャー	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔法拡大/すべて	1-290p
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
ダブルキャスト	2-234p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	○
(任意)	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
梟眼	
瞑想	
抗体	
強血	
知識	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス				7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1060 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 21

MP
120

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	10	魔動機術	2	9
操霊魔法	3	10			
深智魔法	3	10			
神聖魔法	3	10			
妖精魔法	13	20			

装備品		説明
頭	花冠	
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	不撓	
足		
その他		

装備品		説明
左手	マナリング	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟