キャラクター名

マイ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
勉強	
仮面	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フランチェスカ	保護	3	①②③④⑤	
アクト	憧憬	3	①②③④⑤	
リラ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	パーツ	自身	パーツを一つ損傷し振りなおせる
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定出目＋１
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了時まで攻撃判定の出目＋１
サブクラス		業躯		オート		自身	バトルパート終了時パーツを2つ回復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート		自身	行動地+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃+1＋全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定出目＋１
胴		しんぞう		オート		自身	行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		たからもの		オート			手鏡