

キャラクター名  
理無 るい (りなし るい)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	待ち望まれた子	経験	仲間の死	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉	6	
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	交渉	6r+10		6		
		0				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ; 要人への貸し	
コネ; UGN幹部	
コネ; 研究者	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
達人	P	N		
不可解な密室	P 尽力	N 恐怖		
自分	P 信頼	N 恥辱		
友達	P 執着	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CL; ノイマン	3	2	M					
効果: C値-Lv								
スキルフォーカス	2	2	M					
効果: 達成値+Lv*2								
言葉の刃	1	3	M	視界	単体	対決		
効果: 攻撃力+Lv、装甲無視								
理知の城壁	1	1	M					
効果: 交渉を精神で振る								
チェンジ	1	3	A	至近	単体		100	
効果: 単体攻撃の対象を自分に変更、ラウンド1								
刹那の勝機	1	4D10	A	至近	自身	自動成功	120	
効果: HPダメージ0にする、シナリオ1								
支配の領域	3	6	A	視界	単体	自動成功		
効果: 対象の判定ダイスの一つを1に変更								
絶対支配	2	4	A	至近	自身	自動成功	リミット	
効果: 同時に使用した《支配の領域》は対象の判定のダイス目の[Lv+1] 個を選んで1にする								
隠された世界	1	1D10	A	視界	単体	自動成功	100	
効果: 対象複数への攻撃を単体に変更、シナリオ1								
構造看破	★							
効果:								
暗号解読	★							
効果:								
テレキネシス	★							
効果:								
効果:								

生まれた時から今まで天才と言われ続けてきたため、自分を天才と信じて疑わない。  
まんざらでもないが、成績だけで天才といわれるのは面白くないという考えからいたすらや悪知恵などの方向に頭が働くようになった。  
失敗なんてなかった天才チルドレンの唯一の失敗は一番仲良かった仲間を救えなかったこと。