

キャラクター名
黒右 左白(くろう さはく)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	18歳	性別	男
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	兄弟	経験	秘密	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	0	3			7	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	
コネ:情報屋	
要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費
両親	P 連帯感	N 食傷		
弟	P 庇護	N 嫉妬		
嫌いな人	P 感服	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2					-	
効果:	C値-LV							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	移動距離+LV*2							
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成 命中-2 G値6 攻撃力+LV+6							
炎神の怒り	1	3	メジャーリアクション	-	-	-	-	
効果:	ダイス+LV+1 HPを3点失う							
結合粉碎	3	4	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果:	ダイス+LV個 装甲無視							
熱感知知覚	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNエージェントなんだぞ！みまわるんだぞ！！
 へいわをまもっててきをぶちこるすんだぞ~~~~~！！！！

††戒め††
 黒右左白(くろうさはく): 19dx+1@7
 DoubleCross: (19R10+1[7]) → 10[1,1,2,2,2,3,4,5,6,6,6,6,6,6,7,7,9,10]+5[1,3,3,5]+1 → 16

結合粉碎 ダイス+3
 結合粉碎100 ダイス+4
 炎神の怒り ダイス+2
 炎神の怒り100 ダイス+3
 氷炎の剣 命中-2 攻撃+7 G値6
 氷炎の剣100 命中-2 攻撃+8 G値6