キャラクター名
ポッツォ = スパーク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	1810		身体に傷跡がある		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	4			10	1
体	5	筋力	10	4		19	3
		生命力	9	5		19	3
心	10	知力	10	10		30 + 1	5
		精神力	11	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
コンジャラー	3		
セージ	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
陽気なメイジスタッフ 防護点+1 魔法行使判定+1 カース→2,6	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	14			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	3	14			

	装備品	説明
頭	とんがりぼうし	魔物知識判定に+1
耳		
顔	ひらめきメガネ	見識判定と探索判定に達成値+1
首	アッサムのお守り	魔神へのダメージ+2、魔神からのダメージ-2
背中	サーマルマント	炎、水・氷属性のダメージ-1 暑さ寒さに快適空間
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	幸運のお守り	剥ぎ取り判定+1

	装備品	説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

奈落を追う者

奈落の謎を突き止めるための研究にと北上するためラージャハに移動したマカジャハット出身の魔法使い。
その出身故に美術芸術演劇などの興味があり、そこ関する冒険に役に立たない知識をそこそこに備えている。役に立たない。
それ以外にも最近技法として広まってきた錬金術に手を出すなど、知的好奇心の底が知れない。
これだけ色々知ることが好きな彼が何故か欠落してる期間がある、、、長くはない、と思う　いつのだろう　大き目な傷跡もいつの間にか
もしかしたら吹っ飛んだ記憶と関係が？

かなり明朗な青年、ノリが軽くはたから見たらアホみたいな言動が目立つ。
かわいい女の子・きれいな女性・妖艶なお姉さん見りゃナンパするし、イケメン見かけりゃおだてる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ポッツォ = スパーク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒具上下	○□□○□□
水袋x7	○□□○□□
魔動機人形	○□□○□□
3点魔晶石x8	○□□○□□
知力の指輪x6	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx2	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx2	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx9	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax9	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx2	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx4	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax9	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx3	○□□○□□
	○□□○□□
ミナーモの紹介状	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
セッション3→4x3	○□□○□□
セッション4→5x2	○□□○□□
マカジャハット 魔道士ギルド登録料	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□