

キャラクター名
ああああ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自	旧き記憶	経験	殺戮の日々	邂逅	八文字	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
造血剤	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
プレイヤー	P 傾倒	N 憎悪		
魔物	P 有為	N 敵愾心		
戦闘人格	P	N		
八文字	P 連帯感	N 恐怖		
咲夜	P	N		
ルーシ	P	N		
シェーラ	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー				RB	
効果:	エフェクト判定+LV							
コンセント:サラ	3	2						
効果:								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	LV*2以下のHP消費。消費したHP+8の白兵武器							
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	赫き剣の攻撃力+LV*3、ガード+5点。HP2点消費							
フレイムタン	5	2	メジャー	視界		白兵		
効果:	攻撃力+【5-LV】する視界白兵攻撃							
ブラッドバーン	3	4	メジャー			シンドローム	80	
効果:	組み合わせたエフェクトの攻撃力+LV*4、HPを5点消費							
始祖の血統	3	4	メジャー			シンドローム	100	
効果:	組み合わせた判定のダイス+LV*2。HP3消費							
渴きの主	2	4	メジャー	至近	単体	白兵		
効果:	命中した場合、HPをLV*4回復する装甲貫通攻撃							
境界線上の住人	1		セットアップ				シナリオ1	
効果:	使用するエフェクトのLV+2。クリンナップ時に衝動判定							
炎の刃	5	2	メジャー	武器		白兵		
効果:	組み合わせた攻撃の攻撃力+LV*2							
アマテラス	3	4	メジャー		単体	白兵	リミット	
効果:	炎の刃と組み合わせ。攻撃力+LV*4。判定ダイス-2							
血の宴	3	3	メジャー		範囲選択	シンドローム		
効果:	組み合わせた攻撃を範囲選択に							

【基本コンボ】
マイナー
赫き剣LV5+破壊の血LV5+オリジン:ヒューマンLV1 (コスト7) HP10 (LV*2以下) 消費、攻撃力18 (LV*2+8) の武器作成、更に攻撃力+15(LV*3)、ガード+5、メジャー固定値+1

メジャー
フレイムタンLV5+コンセントレイトLV3+渴きの主LV2+炎の刃LV5+アマテラスLV3+炎神の怒りLV3+煉獄魔神LV3+鮮血の一撃LV5 (コスト22) 装甲貫通、HP8 (LV*4)回復、視界攻撃、火力+10(LV*2)、火力+12(LV*3)、ダイス+4(LV+1)、火力+9(LV*3)、ダイス+6 (LV+1)、HP-2
血の宴LV3 (コスト3) 3回攻撃範囲化

判定
14dx+5@7
ダメージ
64+装甲貫通

80%
メジャー
ブラッドバーンLV3 (コスト4) 攻撃力+12 (LV*4)、HP5消費

100%
メジャー
始祖の血統LV3 (コスト4) 組み合わせた判定のダイス+6(LV*2)、HP3消費

