キャラクター名: 人間

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	2	2		8	1
		敏捷度	2	6		12	2
体	8	筋力	2	10		20	3
		生命力	8	14		30	5
心	9	知力	10	21		40 + 2	7
		精神力	12	27		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト	13		
フェアリーテイマー	6		
セージ	9		
ミスティック	9		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
鷹の目	1-280 p		p
双占瞳	IB37 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	○
(任意)	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス				7
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 21

MP
113

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	9			
神聖魔法	13	20			
妖精魔法	6	13			

装備品		説明
頭	花冠	
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	不撓	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟