キャラクター名
フレミッシュ・L・ピョンドラゴン

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	2	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	1330		年の離れた友人がいた		
			一カ所に5日以上いたことがナイ		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5			13	2
		敏捷度	3			11	1
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	8			13	2
心	9	知力	14			23	3
		精神力	4	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	3	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロース		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 4	10	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マギスフィア(小)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ピアス	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
煙草	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□

インク	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 985 G　預金・借金 -500 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳	ピアス	
顔		
首		
背中	ガンベルト	弾丸を8発収納
右手		
腰	ガンベルト	弾丸を12発収納
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

知識と真実を追い求める研究者の両親の元、アルフレイム大陸のタビット族の村にて生を受ける。
元来の好奇心と活発さから成人するとすぐに両親の反対を押し切り旅立とうとする際、村長から『混沌がありとあらゆる全てを飲み込む。一筋の光を求めよ』という予言を授けられるが意に介さずに冒険者学校へと行きやがて冒険者となった。

その後『弱き者を守る』を信条とした仲間たちにも恵まれ各地を巡っていたある日、“奈落の魔域（シャロウアビス）の調査を行なっていたところ大規模な蛮族との戦闘に加え魔神の片鱗を目の当たりにしたパーティーは彼を残して奈落へと飲み込まれてしまう。
失意と絶望に苛まれ何故自分だけと自問自答しながらも各地でアビスに関する情報を集めて回っているが成果がなく。
何年も探し求める内に年月は過ぎ、タビットとしては高齢になっても仲間を作らず孤独に旅を続けていた。
ーーーあの奇妙な予言は何を意味するのか
かつての仲間を探し求め、彼らの名残りが残る物を身に纏って一匹のタビットの放浪は続く。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟