キャラクター名: アイシャ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	39
冒険者Lv	7	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	40		大切な人と生き別れている		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6			15	2
		敏捷度	5	2		16	2
体	5	筋力	3	2		10	1
		生命力	12			17	2
心	12	知力	8	3		23 + 2	4
		精神力	9	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フルシル	7		
レンジャー	3		
セージ	4		
バード	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
グラスランナー語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル		
終律：春の強風		
レジスタンス		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フルシル神のハープ 聖印としての効果/奏力+1/演奏判定で1ゾロが出た場合、1回だけ振り直せる				2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳	ｱｻﾞｰｺﾞｯﾄﾞ・ｱｼｽﾀﾝｽ	他神の特殊神聖魔法を使用可能
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首	聖印	首掛け型
背中		
右手	叡智の腕輪	よくあるやつ
腰		
足	身守りのサンダル	足元トリガーの罠に対し回避判定+2（るるぶ1-340）
その他	聖王の冠	回復魔法の1ゾロ時、魔力点分回復する（経験点50は無し）

	装備品	説明
左手		

その他メモ

冒険：身分を隠す為
シューターは置いてきた。この戦いにはついてこれそうにない。
魔法収束？そんなものはない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アイシャ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
毛布	○□□○□□
インクとペン	○□□○□□
羊皮紙x28	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
オイルx6	○□□○□□
アビスシャードx5	○□□○□□
魔香水x4	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
魔香草x12	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
操霊のスクロールx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□