

キャラクター名  
黒右 左白(くろう さはく)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	18歳	性別	男
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	兄弟	経験	秘密	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	4	0	3	1		8	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	
コネ:情報屋	
要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
両親	P 連帯感	N 食傷		
弟	P 庇護	N 嫉妬		
嫌いな人	P 感服	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2					-	
効果: C値-LV								
氷の回廊	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 移動距離+LV*2								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
炎神の怒り	2	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: ダイス+LV+1 HPを3点失う								
結合粉碎	3	4	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果: ダイス+LV個、装甲無視								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 人間サーモグラフィーなんだぞ!								
不燃体	★							
効果: 暑いのが平気なんだぞ!								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄