キャラクター名: エナ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	3830		命を助けられたことがある		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6	1		24	4
		敏捷度	1	6		24 + 1	4
体	7	筋力	10			17 + 1	3
		生命力	8	2		17	2
心	3	知力	10			13	2
		精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	12	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		1	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェイン&ウェイト	1H投	9		2d+ 12	11	14	19										
チェイン	1H	9		2d+ 12	11	14	19										
ネット	1H投	1		2d+ 12	9	14	0										
ナインテイル	1H	7		2d+ 12	10	14	17										
ナインテイル	1H	7		2d+ 12	10	14	17										
レイピア	1H	8		2d+ 12	9	11	8										
レザーリボン	1H	9		2d+ 12	8	11	19										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 14	2

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 14

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

挑発攻撃	IB37 p		p
武器習熟A/絡み	IB31 p		p
武器習熟S/絡み	IB31 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 黒いシルバーチョーカー	
背中 黒いデザインコート	＋リトルウィング
右手 敏捷の指輪	マオが落としたやつ拾った
腰 チキンベルト	
足	
その他 月光の指輪	

装備品	説明
左手 筋力の指輪	

その他メモ

物心がついたときには人間とエルフの夫妻の手によって育てられていたシャドウの少女。
自分が捨て子だということに気づいておらず、母親の浮気の末に生まれた忌み子なのではないかと思っていたらいつの間にか成人。
両親からシャドウは成人したら力試しの旅に出ると聞いていたので、ケーキ屋になるつもりだったが冒険に出ることにした。
旅に出てからしばらく経ち、人の手が入っていない遺跡を見つけるも、そこで死にかける。
その臨死体験から、自らの命が一番大切という価値観を持つようになり、危険なことには手を出さずその日暮らしの生活をしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エナ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ルートビア袋x2	○□□○□□
ロリポップキャンディx5	○□□○□□
【魔剣】プルーフ	○□□○□□
水着＆水鉄砲	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
スケッチブックと筆	○□□○□□
バトエン	○□□○□□
-------ここから消耗品-------	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
器用度の指輪	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
各種消耗	○□□○□□

所持金: 8598 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
使えない名誉点減算用	10

名誉点 所持 105 /合計 115