

キャラクター名
ヒューマン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2			7	1
体	6	敏捷度	2			7	1
		筋力	2	1		9	1
心	10	生命力	8	2		16	2
		知力	12	4		26	4
		精神力	10	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
フェアリーティマー	5		
セージ	4		

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
ターゲットィング	1-280p	p
魔法収束	1-291p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
(任意)	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
梟眼	
瞑想	
抗体	
強血	
知識	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				3
盾				
ソフトレザー				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	5810	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 0	3	31
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	44	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉘ □□□□㉚ □□□□㉜
-------	---