

キャラクター名  
鹿城 レイ(かしろ れい)

プレイヤー名

|        |      |      |            |       |      |
|--------|------|------|------------|-------|------|
| シンドローム | ノイマン | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー  |      |
| オプション  | ノイマン | 年齢   |            | 性別    |      |
| 覚醒     |      | 衝動   | 解放         | 初期侵食率 | 22 % |
| 出自     |      | 経験   |            | 邂逅    |      |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 28 |
| 肉体 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 8  |
| 感覚 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | (非装備時) | 8  |
| 精神 | 6   | 0    | 0    |    |     | 6   | 戦闘移動   | 13 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 26 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 1  |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| 日本刀    | 白兵 | 1r+1 | 3  | 5   |    |    |
|        |    |      |    |     |    |    |
|        |    |      |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| 日本刀     |  |
| ウェポンケース |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス  |         |         |     |    |
|------|---------|---------|-----|----|
| 対象   | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 『達人』 | P       | N       |     |    |
|      | P       | N       |     |    |
|      | P       | N       |     |    |
|      | P       | N       |     |    |
|      | P       | N       |     |    |
|      | P       | N       |     |    |
|      | P       | N       |     |    |

最大財産P: 6 残り財産P: 0

| スキル名                    | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|-------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                  | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト                   | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト                | 2  | 2    | メジャー  | -  | -   | -  | -    |    |
| 効果: C値-Lv(下限7)          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コントロールソート               | 1  | 2    | メジャー  | 武器 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: 白兵を精神判定に置換          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| インタラプト                  | 2  | 8    | オート   | 視界 | 単体  | 自動 | ピュア  |    |
| 効果: C値+1、1シナリオLv回       |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 勝利の女神                   | 8  | 4    | オート   | 視界 | 単体  | 自動 | 100  |    |
| 効果: 達成値+[Lv*3]、1R1回     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ラストアクション                | 1  | 5    | オート   | 至近 | 自身  | 自動 | 100  |    |
| 効果: 戦闘不能時にメイン実行。1シナリオ1回 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| フェイタルヒット                | 5  | 4    | オート   | 自身 | 自動  | 自動 | 100  |    |
| 効果: 攻撃力+[Lv]D、1R1回      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 戦神の祝福                   | 1  | 20   | メジャー  | 武器 | -   | 対決 | 120  |    |
| 効果: 攻撃力+[Lv+4]D、1シナリオ1回 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 代謝制御                    | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果: 代謝や感情を制御できる         |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                     |    |      |       |    |     |    |      |    |

|     |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |