

キャラクター名  
ティレルビートル

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：クワガタ】		オート			
		よこいっせん		アクション	MF4	0	白兵攻撃2+切断+全体攻撃
		いっせん		オート			バトルパート中に攻撃を行った際、自分以外は「ラピッド」「ジャッジ」でパーツを使えない
		はくへいβ		オート			白兵肉弾攻撃のダメージ+1
		スピード強化		オート			スピードカテゴリーから1つ取得
				オート			
		【頭：スクワニア】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
頭		ブースター		オート			バトルパートで移動時、白兵肉弾攻撃を1つラピッド化し出目を+1で攻撃出来る
頭		ほせいそうち		ジャッジ	1	0-1	支援1
				オート			
				オート			
		【左腕：ハンガー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		がむしやら攻撃ソード		アクション	3	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃（切断判定-1）
				オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：リッパー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1