

キャラクター名 ニール・ディランディ
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	14	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	2690		命を救われたことがある 死を恐れていない(かった)		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	10	23			43 + 1	7
	敏捷度	8	12			30	5
筋力	5	9	9			23	3
	生命力	9	7			21	3
知力	9	11	32			52 + 1	8
	精神力	7	18			34	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13	アーティザン	5				
マジテック	14						
スカウト	5						
レンジャー	3						
セージ	10						
エンハンサー	5						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
狙撃	IB37p		p
武器習熟A/ガン	IB31p		p
射手の体術	IB29p		p
命中強化	IB32p		p
武器習熟S/ガン	IB31p		p
武器の達人	IB31p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	20	18	16

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	マナコートプラス	1	8	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	18	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブルスマッシュ	2H	20	3	2d+ 25	11	31											
射程 60m、装填数2																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	30 _m	90 _m	2d+ 18	8	65
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 18	2d+ 10	2d+ 17	2d+ 19	78	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	14	22			

装備品		説明
頭	アーティザンハット/4	固有MP20【誤射防止、戦場把握、魔物知識増強/+2】
耳	フローティングスフィア(大)	OP【ターゲットサイト、クイックローダー、ホミングレーザー】
顔	フローティングスフィア(大)	OP【オートガードII、アンチミサイルフィールド、ミラミックアップ】
首	フローティングスフィア(大)	OP【ロケットブースト、エレクトロパルス、イクスプロージョン】
背中	マジスフィア(大)	
右手	巧みの指輪	
腰	知性の魔紋	
足	バレットポーチ	通常弾14。銀の弾丸5。活性弾5。
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	アーティザンリング/4	固有MP20【能力値増強/+2、、、】

その他メモ	自動失敗チェック
面倒見はいい。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
とある組織に属していて、そこから赤い輝石亭の調査を頼まれた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
元ネタ：ガンダム00のロックオン・ストラトス(兄)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
10:32[takashi] shiro_ -> 2d6+2d6+2d6 = [1,4]+[5,5]+[4,5] = 24	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
技と体入れ替え	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
10:32[takashi] shiro_ -> 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [6,4]+[2,6]+[5,4]+[5,4]+[6,5]+[1,6] = 54	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

